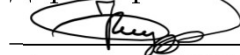


УТВЕРЖДАЮ

Директор АНО «АРИИ»

  
Д.Р. Кузнецов

«4» апреля 2026 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о Молодёжном совете по развитию игровой индустрии  
при Автономной некоммерческой организации  
«Агентство развития игровой индустрии» (АНО «АРИИ»)

### 1. Общие положения

- 1.1. Молодёжный совет по развитию игровой индустрии (далее – Совет) является консультативно-совещательным органом при Автономной некоммерческой организации «Агентство развития игровой индустрии» (далее – Организация).
- 1.2. Совет создаётся в целях вовлечения молодёжи в развитие игровой индустрии, креативных индустрий и предпринимательской деятельности в Республике Башкортостан.
- 1.3. Совет не является органом управления Организации. Решения Совета носят рекомендательный характер, однако Директор Организации обязан рассмотреть каждую рекомендацию и дать мотивированный ответ в порядке, установленном п. 9.2 настоящего Положения.
- 1.4. В своей деятельности Совет руководствуется законодательством Российской Федерации, Уставом Организации и настоящим Положением.
- 1.5. Деятельность Совета осуществляется на безвозмездной основе. Организация вправе компенсировать членам Совета документально подтверждённые расходы, связанные с участием в мероприятиях Совета, по решению Директора в пределах утверждённой сметы.

### 2. Цели, задачи и ожидаемые результаты деятельности Совета

#### 2.1. Цель

Формирование условий для вовлечения молодёжи в развитие игровой индустрии, создание кадрового и предпринимательского потенциала региона.

#### 2.2. Задачи

- объединение молодых разработчиков, дизайнеров, программистов, специалистов и предпринимателей в сфере игровой индустрии;
- формирование и развитие профессионального сообщества;
- участие в разработке и реализации проектов в сфере игровой и креативной индустрии;
- выработка предложений по развитию игровой индустрии в регионе;
- участие в мероприятиях, проводимых Организацией (фестивали, хакатоны, образовательные программы, акселераторы);
- содействие развитию образовательных инициатив и повышению компетенций молодёжи;

- развитие взаимодействия с органами государственной власти, образовательными организациями, бизнесом и институтами развития;
- содействие включению членов Совета в экспертные, консультативные и рабочие группы при органах государственной власти и местного самоуправления по вопросам молодежной политики и креативных индустрий.

2.3. Ожидаемые результаты деятельности Совета Совет ежегодно согласует с Директором Организации плановые показатели, которые включают как минимум:

- не менее 3 инициатив, внедрённых в план работы Организации;
- не менее 12 мероприятий с участием Совета в год (в среднем одно мероприятие в месяц) — в качестве организатора или соорганизатора;
- не менее 2 предложений по развитию игровой индустрии, направленных в органы государственной власти или местного самоуправления;
- публичный отчёт о деятельности Совета (согласно п. 5.9).

### 3. Состав Совета

3.1. Совет формируется из числа граждан Российской Федерации в возрасте от 14 до 35 лет включительно.

При этом не менее 5 (пяти) мест в составе Совета должны быть замещены членами в возрасте от 14 до 18 лет на момент подачи заявки (квота для младшей возрастной группы). Остальные члены Совета могут быть в возрасте от 16 до 35 лет, а также кандидаты из группы 14–18 лет, не вошедшие в квоту, но допущенные по общему конкурсу (в пределах общей численности 20 человек).

3.1.1. Если члену Совета в период исполнения им своих обязанностей исполняется 36 лет, Директор Организации вправе принять решение о продлении его полномочий до окончания текущего срока (но не более чем на один дополнительный год). Такое продление возможно не более одного раза.

3.1.2. Особенности для членов Совета в возрасте от 14 до 18 лет:

- требуется письменное согласие одного из родителей (или законного представителя) на участие в деятельности Совета и на обработку персональных данных (в соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ);
- они не могут занимать должности Председателя и Заместителя председателя;
- их участие в мероприятиях Совета, проводимых после 20:00, а также в выездных мероприятиях, допускается только при наличии отдельного разрешения родителя (законного представителя) на каждый такой случай либо общего разрешения, оформленного в письменной форме;

3.2. В состав Совета могут входить:

- разработчики игр (видеоигр, настольных, образовательных);
- дизайнеры, художники, программисты;
- студенты и аспиранты профильных направлений;
- представители креативных индустрий (анимация, интерактивный контент, цифровое искусство);
- начинающие предприниматели и участники стартап-проектов.

3.3. Общая численность Совета составляет 20 (двадцать) человек.

3.4. Членство в Совете является добровольным.

#### 4. Порядок формирования и ротации Совета

4.1. Формирование Совета осуществляется на основе открытого отбора, проводимого Организацией.

4.2. Для участия в отборе кандидат подаёт заявку, включающую:

- анкету с личными и контактными данными;
- описание опыта или реализованных проектов в сфере игровой / креативной индустрии (при наличии);
- мотивационное письмо (до 1 страницы);
- для кандидатов в возрасте от 14 до 18 лет — также сканированную копию письменного согласия родителя (законного представителя) по форме, установленной Организацией.

4.3. Отбор кандидатов осуществляется комиссией, назначаемой Директором Организации.

Критерии отбора: мотивация, потенциал, соответствие целям Совета. Для кандидатов младшей возрастной группы (14–18 лет) допускается снижение требований к наличию профессионального опыта при сохранении высоких требований к мотивации.

4.4. Состав Совета утверждается Директором Организации.

4.5. Срок полномочий членов Совета составляет 1 (один) год с возможностью повторного включения, но не более трёх сроков подряд, за исключением случаев, когда Директор принимает решение о продлении в индивидуальном порядке (например, для Председателя Совета).

Если член Совета был включён по квоте для 14–18 лет, то по достижении им 19 лет его членство может быть продлено на общих основаниях без учёта предыдущих сроков в квоте (но общее число сроков подряд не более трёх).

4.6. Конкретные сроки приёма заявок, этапы отбора и детальная процедура оценки ежегодно определяются Регламентом проведения отбора, утверждаемым Директором Организации, и публикуются не позднее чем за 10 дней до начала приёма заявок.

#### 5. Организация работы Совета

5.1. Руководство деятельностью Совета осуществляет Председатель Совета.

5.2. В структуру Совета входят:

- Председатель;
- Заместитель председателя;
- Секретарь (ведёт протоколы заседаний);
- Координаторы направлений (по решению Совета).

5.3. Председатель Совета:

- избирается членами Совета из своего состава простым большинством голосов (открытым или тайным голосованием по решению Совета);
- утверждается Директором Организации;
- организует текущую деятельность Совета;
- представляет Совет во внешних коммуникациях;
- взаимодействует с Директором и сотрудниками Организации;

- вправе создавать временные рабочие группы для проработки отдельных вопросов с привлечением экспертов, не являющихся членами Совета. Деятельность рабочих групп курирует назначенный член Совета.
- 5.4. Заместитель председателя исполняет обязанности Председателя в его отсутствие.
- 5.5. Заседания Совета проводятся не реже одного раза в месяц.
- 5.6. Форма заседаний — очная.
- 5.7. Заседание правомочно, если на нём присутствует не менее половины членов Совета.
- 5.8. Решения Совета принимаются простым большинством голосов присутствующих членов, оформляются протоколом, который подписывает Председатель и Секретарь.
- 5.9. Публичный отчёт: Совет ежегодно, до 1 февраля, подготавливает краткий публичный отчёт о своей деятельности за предыдущий год, который размещается на официальном сайте Организации или в официальных сообществах в социальных сетях.

## 6. Направления деятельности

Совет осуществляет деятельность по следующим направлениям:

- развитие сообщества разработчиков игр в регионе;
- поддержка и продвижение игровых и креативных проектов;
- участие в организации и проведении мероприятий Организации (форумы, хакатоны, фестивали, киберспортивные турниры, акселераторы);
- развитие образовательных инициатив (мастер-классы, лекции, кружки);
- формирование предложений по развитию игровой индустрии для органов власти и партнёров;
- информационная и медийная деятельность (социальные сети, сообщества, блоги);
- содействие включению членов Совета в экспертные, консультативные и рабочие группы при органах государственной власти и местного самоуправления.

## 7. Права и обязанности членов Совета

### 7.1. Члены Совета имеют право:

- участвовать в заседаниях, мероприятиях и проектах Совета;
- вносить предложения по деятельности Совета и повестке заседаний;
- получать поддержку Организации в реализации своих инициатив (информационную, методическую, организационную);
- пользоваться на равных условиях имуществом и услугами Организации в порядке, установленном для третьих лиц;

### 7.2. Члены Совета обязаны:

- лично участвовать в деятельности Совета;
- соблюдать настоящее Положение и решения, принятые Советом;
- способствовать достижению уставных целей Организации;
- не использовать членство в Совете в целях, противоречащих Уставу Организации;
- действовать в интересах развития игровой индустрии и креативных индустрий.

## 8. Прекращение членства в Совете

### 8.1. Членство в Совете прекращается в следующих случаях:

- подача членом Совета письменного заявления о выходе;
- систематическое (более двух раз подряд без уважительной причины) неучастие в заседаниях Совета;
- совершение действий, противоречащих уставным целям Организации или наносящих ущерб её репутации;
- истечение предельного срока членства (не более трёх сроков подряд, см. п. 4.5);
- достижение возраста 36 лет, если Директор не принял решение о продлении полномочий в порядке, предусмотренном п. 3.1.1 настоящего Положения;
- для членов, включённых по квоте 14–18 лет, — достижение возраста 19 лет, если они не переведены на общие основания (по решению Директора);
- по решению Директора Организации (в случае нарушения настоящего Положения или Устава).

8.2. Вопрос о прекращении членства по инициативе Организации рассматривается Директором на основании мотивированного представления Председателя Совета.

8.3. При прекращении членства кандидат исключается из состава Совета без дополнительных выплат или компенсаций.

## 9. Взаимодействие с органами управления Организации

9.1. Совет подотчётен Директору Организации.

9.2. Обязательный механизм рассмотрения рекомендаций:

Директор Организации рассматривает каждую рекомендацию Совета, оформленную протоколом заседания, в течение 30 календарных дней и направляет Председателю Совета мотивированный ответ. В случае несогласия с рекомендацией указываются причины и альтернативные предложения.

9.3. Регулярные встречи:

Не реже одного раза в квартал Директор Организации (или уполномоченное им лицо) проводит рабочую встречу с Председателем и членами Совета для обсуждения текущих инициатив и их реализации.

9.4. Председатель Совета не реже одного раза в квартал представляет Директору краткий отчёт о деятельности Совета.

9.5. Директор вправе в любое время запросить у Совета информацию о его работе, давать рекомендации, приостанавливать реализацию решений Совета, если они противоречат Уставу или законодательству.

## 10. Заключительные положения

10.1. Настоящее Положение утверждается Директором Автономной некоммерческой организации «Агентство развития игровой индустрии».

10.2. Изменения и дополнения в Положение вносятся по решению Директора Организации.

10.3. Ликвидация или реорганизация Совета производится по решению Директора Организации.

10.4. Настоящее Положение вступает в силу с даты его утверждения.